



## **REGOLAMENTO CCK**

(versione 18-9-2024)

### SOMMARIO

#### **A. INFORMAZIONI PRELIMINARI SULL'EVENTO**

1. DESCRIZIONE DELL'EVENTO, PROMOTORE-ORGANIZZATORE E CIRCUITO OSPITANTE
2. LINGUA, PILOTI IDONEI, CATEGORIE E CERTIFICATO MEDICO
3. MODALITÀ DI REGISTRAZIONE
4. CHECK IN E AUTORIZZAZIONE ALL'USO DELLE IMMAGINI

#### **B. REGOLE GENERALI**

5. FAIR-PLAY, MASSIMA SICUREZZA E SPIRITO DI AMICIZIA

#### **C. REGOLE DELL'EVENTO**

6. FORMATO CCK
7. HEAT - 12 GIRI (3/4 di 12 GIRI IN CASO DI PIOGGIA)
8. SEMIFINALI - 16 GIRI (3/4 di 16 GIRI IN CASO DI PIOGGIA)
9. FINALI - 20 GIRI (3/4 di 20 GIRI IN CASO DI PIOGGIA)
10. PUNTI
11. PESO - CONTROLLO
12. EQUIPAGGIAMENTO, COMUNICAZIONI RADIO, PROCEDURA DI PARTENZA
13. SORTEGGIO DEI KART, CRONOMETRAGGIO E NUMERI DEI PILOTI E DEI KART
14. FLOTTA DEI KART
15. ASSEGNAZIONE DEI KART E KART DI RCAMBIO
16. DIREZIONE DI GARA, PENALITÀ E COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO
17. BRIEFING, COMUNICAZIONI E ORARI
18. ASSISTENZA AI KART, SAFETY KART E BANDIERA ROSSA
19. CAMBIO DEL KART
20. GUASTO AL SISTEMA DI CRONOMETRAGGIO
21. VINCITORI E PREMI
22. CERIMONIA DI PREMIAZIONE E APERITIVO DELLA NOTTE CCK
23. BANDIERE

## A.

### INFORMAZIONI PRELIMINARI SULL'EVENTO

#### 1. DESCRIZIONE DELL'EVENTO, PROMOTORE-ORGANIZZATORE E CIRCUITO OSPITANTE

1.1. La CHAMPION CUP KART - INTERNATIONAL RENTAL COMPETITION (CCK) è un evento amatoriale e ricreativo di karting a noleggio alla sua quarta edizione, già disputata nel 2021, 2022 e 2023. L'evento è ispirato alla COPPA DEI CAMPIONI. La COPPA DEI CAMPIONI è stata una famosa manifestazione di karting che si è svolta dalla fine degli anni '70 all'inizio degli anni '80. I migliori piloti internazionali di karting, all'epoca, partecipavano alla COPPA DEI CAMPIONI, che equivaleva a una Coppa del Mondo ed il vincitore era riconosciuto come un top driver del karting internazionale.

Hall of Fame della CCK: 2021 - Jesolo, Dennis Holler (GER); 2022 - Jesolo, Christian Douven (HOL); 2023 - Lonato, Alberto Brentegani (ITA).

1.2 La CCK si svolgerà dal 18 al 21 settembre 2024 (mercoledì 18 - giovedì 19: Sessioni di allenamento; venerdì 20 - sabato 21: Campionato) presso il CIRCUITO INTERNAZIONALE DI LIGNANO, situato in Via Valle Hirschel, 2, 33050 Precenico, UD (Pista ospitante).

1.3 CCK SRL è il promotore e l'organizzatore della CCK. CCK è un format registrato da CCK SRL. CCK SRL può modificare o aggiungere allegati al presente regolamento in qualsiasi momento.

#### 2. LINGUA, CONDUCENTI IDONEI, CATEGORIE E CERTIFICATO MEDICO

2.1 La lingua ufficiale della CCK è l'inglese.

2.2 La CCK è aperta a tutti i piloti che abbiano compiuto 14 anni entro il 20.9.2023. Non esiste un limite massimo di età. I piloti di età compresa tra i 14 e i 17 anni devono essere in possesso dell'autorizzazione firmata da entrambi i genitori (il modulo di autorizzazione è allegato al sito [www.championcupkart.com](http://www.championcupkart.com)), di cui una copia deve essere inviata all'Organizzatore e l'originale deve essere consegnato il giorno della gara insieme a una fotocopia dei documenti di entrambi i genitori. I minori devono essere accompagnati da un adulto, specificamente indicato nel modulo di autorizzazione. In particolare, i piloti di età compresa tra i 14 e i 16 anni dovranno essere accompagnati da un genitore in tutte le procedure pre e post gara. Nel caso in cui la liberatoria non venga consegnata con le firme originali di entrambi i genitori ed un genitore autorizzato non sia presente con il minore, quest'ultimo non potrà partecipare all'evento.

2.3 L'Organizzatore, dopo aver conferito con la Direzione Gara, si riserva il diritto insindacabile di ammettere piloti di età inferiore ai 14 anni in caso di comprovata esperienza nel karting. L'eccezione al compimento del 14° anno di età non può precedere di oltre 24 mesi il compimento del 14° anno di età.

2.4 I piloti di età inferiore ai 14 anni dovranno essere muniti di autorizzazione firmata da entrambi i genitori (il modulo di autorizzazione è allegato al sito [www.championcupkart.com](http://www.championcupkart.com)), di cui una copia dovrà essere inviata all'Organizzatore e l'originale dovrà essere consegnato il giorno della Gara insieme alla fotocopia dei documenti di entrambi i genitori, nonché essere accompagnati da un genitore, preventivamente citato nel modulo di autorizzazione. In particolare, i piloti di età inferiore ai 14 anni dovranno essere accompagnati da uno dei genitori in tutte le procedure pre e post gara. Nel caso in cui la liberatoria non venga consegnata con le firme originali di entrambi i genitori e non sia presente un genitore autorizzato con il minore, quest'ultimo non potrà partecipare all'evento.

2.5 I piloti devono avere un'esperienza minima di gare di kart a noleggio indoor/outdoor a quattro (4) tempi, almeno a livello locale. L'Organizzazione ha il diritto di rifiutare o allontanare un pilota, se la sua guida mette in pericolo se stessa o altri.

2.6 Le categorie CCK sono:

Overall (per tutti i piloti CCK)

Sottocategorie CCK:

Lady

Junior (+14-17 anni)

Talent (+18-34 anni)

Expert (+35-44 anni)

Master (+45 anni)

Heavy (+95 kg)

2.7 Per la partecipazione alla CCK è necessario un certificato medico non agonistico (rilasciato dal medico curante) insieme a una fotocopia dei documenti di entrambi i genitori, se il conducente è minorenne. Per i conducenti di età superiore ai 18 anni, se il pilota è in possesso di una patente di guida, è sufficiente presentare la patente al Check In al posto del certificato medico non agonistico. Per i minori (-18 anni), il certificato è obbligatorio.

### **3. COME REGISTRARE UN POSTO CCK**

3.1 I posti disponibili sono 84. Chiusura iscrizioni: 10 settembre 2024. La quota di iscrizione al CCK è di € 550. L'iscrizione sarà garantita dopo il pagamento della quota di iscrizione. L'iscrizione avverrà in base al principio "primo arrivato, primo servito". L'iscrizione è considerata valida solo quando la quota di iscrizione è stata ricevuta dalla CCK. Nessun pilota sarà autorizzato a gareggiare se la registrazione e il pagamento non sono stati completati.

3.2 Come iscriversi alla CCK.

Il pilota deve:

- accedere al modulo di REGISTRAZIONE sul sito [www.championcupkart.com](http://www.championcupkart.com) o sulle pagine dei canali social della CCK;

- compilare tutte le informazioni richieste nel modulo e inviarlo;

- effettuare il pagamento. La registrazione sarà assicurata solo dopo il pagamento.

3.4 Se entro la data del 10 settembre meno di 84 piloti avranno completato il pagamento, l'Organizzatore potrà irrevocabilmente e a sua totale discrezione:

- comunicare l'annullamento dell'evento (in questo caso, la quota sarà rimborsata ai piloti che hanno già pagato)

- prorogare le procedure di iscrizione fino a data da comunicare.

- effettuare l'Evento o posticipare la data dell'Evento.

Qualora si verificano cause di forza maggiore che non consentano lo svolgimento dell'evento per motivi oggettivi (ad esempio, eventi atmosferici eccezionali, prescrizioni governative per motivi sanitari) l'Organizzatore, irrevocabilmente e a sua totale discrezione, può:

- comunicare l'annullamento dell'evento o rinviare la data dell'evento.

3.5 Se un pilota, nel caso in cui l'evento si svolga come previsto (numero minimo di partecipanti raggiunto) togliere, non si presenta all'Evento, perderà la quota versata.

3.6 Se, a causa del tempo (pioggia battente) o di altre cause (ad esempio, forza maggiore), l'evento viene sospeso, non sarà riprogrammato.

3.7 La quota non sarà rimborsata se una gara è già stata disputata.

### **4. "CHECK IN" E AUTORIZZAZIONE ALL'USO DELLE IMMAGINI**

4.1 IL CHECK IN dovrà essere effettuato prima dell'inizio delle training sessions e delle gare.

4.2 Tutti i piloti dovranno presentarsi al CHECK-IN amministrativo dove verranno fornite tutte le informazioni.

Il CHECK IN si terrà mercoledì 18 (dalle 1.00 alle 19.00) e giovedì 19 (dalle 8.30 alle 19.00) presso l'Ufficio Briefing.

4.3 Per accelerare le operazioni di CHECK IN, si consiglia di compilare e firmare in anticipo:

a. SCARICO DI RESPONSABILITÀ (con doppia firma obbligatoria dei genitori, in caso di minore) e il MODULO PER IL TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI (documenti disponibili sul sito [www.championcupkart.com](http://www.championcupkart.com));

preparare:

b. il CERTIFICATO MEDICO NON AGONISTICO (nel caso in cui il pilota sia minorenne o non abbia la patente auto);

c. la copia di un DOCUMENTO DI IDENTITÀ VALIDO (sia dei genitori che del pilota, in caso di minore);

d. in caso di minore: L'AUTORIZZAZIONE E LA DELEGA FIRMATA DA ENTRAMBI I GENITORI, in originale. Il minore di età inferiore a 16 anni deve essere accompagnato da un genitore. Se il minore ha più di 16 anni può essere accompagnato da una terza persona adulta.

4.3 Le lettere a), b), c) e d) sono DOCUMENTI OBBLIGATORI.

4.4 Durante la partecipazione alla CCK, tutti i piloti autorizzano CCK a utilizzare tutti i video/fotogrammi del CCK (foto con il nome del conducente e il suo volto) per scopi pubblicitari e di marketing.

## **B.**

### **NORME GENERALI**

#### **5. FAIR-PLAY, MASSIMA SICUREZZA E SPIRITO DI AMICIZIA**

5.1 La CCK è una manifestazione amatoriale e ricreativa per promuovere la pratica del karting nel tempo libero. Il fair-play, la massima sicurezza e lo spirito di amicizia e divertimento di tutti i partecipanti sono fondamentali. Tutti i partecipanti alla CCK, con l'iscrizione, dichiarano di aver preso visione del presente regolamento CCK e di accettarlo in toto, come in esso spiegato; che il pilota e i suoi accompagnatori (in caso di minori) dichiarano di aver letto e compreso nella sua interezza, nelle comunicazioni social relative all'evento e al Briefing.

5.2 Firmando la liberatoria di responsabilità al CHECK-IN amministrativo, tutti i piloti e i loro tutori accettano di attenersi pienamente a questo elevato standard di rispetto, in particolare:

- rispetto nei confronti del personale operativo e organizzativo;
- rispetto nei confronti degli altri partecipanti e di tutti gli spettatori;
- rispetto delle infrastrutture e delle attrezzature disponibili per l'evento.

Il mancato rispetto di queste regole minime può essere soggetto a qualsiasi sanzione ritenuta utile dalla CCK, dalla Pista ospitante l'evento e dal Fornitore di Kart. Tale sanzione può arrivare fino all'esclusione definitiva dalla CCK. Il promotore si riserva il diritto di rifiutare o escludere un pilota senza dover fornire giustificazioni prima o durante l'intero evento.

5.3 È severamente vietato bere bevande alcoliche o assumere qualsiasi tipo di sostanza dopante o droga prima o durante le gare, in quanto ciò comporterà l'espulsione automatica. Ogni pilota e/o familiare deve evitare qualsiasi contestazione, che comporterà una penalizzazione del pilota. Non è consentito l'ingresso in pista a persone non autorizzate dall'Organizzazione.

5.4 Il noleggio Karting, come qualsiasi altra attività motoristica, comporta dei rischi che il partecipante deve assumersi. Il pilota deve essere consapevole delle possibili conseguenze che possono derivare dalla pratica di questa attività: urti, bruciate, attriti, stanchezza fisica e/o qualsiasi altro evento che possa verificarsi, anche letale. L'Organizzatore della CCK non sarà in nessun caso responsabile di eventuali incidenti e/o fatti occorsi ai piloti, anche se minorenni, e/o ai loro accompagnatori in pista o fuori pista e solo i piloti e/o gli accompagnatori coinvolti saranno ritenuti responsabili.

## **C.**

### **REGOLE DELL'EVENTO**

#### **6. FORMAT**

6.1 Il format CCK per ogni pilota CCK è il seguente:

- A. SESSIONI DI ALLENAMENTO (18 - 19 settembre)

Durante i giorni delle sessioni di allenamento, gli slot saranno disponibili direttamente in pista in base alla disponibilità residua e al principio "primo arrivato, primo servito". Per le promozioni sulle Sessioni di allenamento visitare il sito [www.championcupkart.com](http://www.championcupkart.com).

- B. CAMPIONATO (20 - 21 settembre)

a) WARM UP + 5 HEATS

b) 2 SEMIFINALI

c) 1 FINALE

d) I migliori 28 piloti dopo a) e b): "KNOCKOUT QUALIFYING".

**7. HEATS - 10 GIRI (3/4 di 10 GIRI IN CASO DI PIOGGIA)**

7.1 La composizione delle HEATS (5) sarà sorteggiata in modo casuale.

7.2 In ogni HEAT, i piloti avranno un (1) giro di qualifica per determinare la griglia di partenza di ogni HEAT. Durante le qualifiche i piloti devono essere distanziati e non utilizzare la scia del pilota davanti, pena l'applicazione di penalità. Nella HEAT 1, ogni gruppo, come sorteggiato per quella HEAT, avrà a disposizione 5 minuti di WARM UP.

7.3 Al termine delle 5 (cinque) HEATS verrà stilata una classifica generale a punti. In ogni HEAT verrà assegnato un punteggio. La peggiore HEAT di ogni pilota sarà scartata.

7.4 Al termine delle HEATS, in caso di parità, conterà il miglior tempo sul giro ottenuto dal pilota nelle HEATS (compreso il giro di qualifica). A parità di tempo, conterà il secondo miglior tempo e così via.

7.5 La classifica generale a punti dopo le 5 (cinque) HEATS determinerà:

- la composizione dei gruppi delle SEMIFINALI;

- la griglia di partenza della SF1 (A, B, C e così via);

Pole Position nella HEAT: il pilota otterrà due (2) punti extra.

**8. SEMIFINALI**

**SF1 16 GIRI (3/4 di 16 GIRI IN CASO DI PIOGGIA);**

**SF2 18 GIRI (3/4 di 18 GIRI IN CASO DI PIOGGIA)**

8.1 Tutti i piloti parteciperanno alle SEMIFINALI 1 e 2 (SF1 e SF2).

8.2 La composizione dei gruppi della SF1 (A, B, C e così via) sarà definita dai punti ottenuti nelle (5) HEATS più i punti qualifica. Nel conteggio dei punti che determinano i gruppi SF1 verrà scartato il peggior risultato ottenuto da ciascun pilota nella fase HEATS. In particolare, il pilota con più punti sarà in Pole Position per la griglia del gruppo SF1A, il secondo in Pole Position nel gruppo SF1B, il terzo in Pole Position nel gruppo SF1C e così via.

La SF1 è divisa in due eventi nella stessa gara:

- Gara lunga: 10 giri

- Gara corta: 6 giri

8.3 Prima della SF1 i piloti effettuano il sorteggio del kart.

8.4 Quando tutti i piloti avranno completato la "gara lunga" (10° giro), il gruppo rientrerà nell'area tecnica dove verrà ricompattato per partire, in fila unica, per la seconda parte della gara ("gara corta") che partirà in regime di SK.

8.5 La SF2 è una gara singola. La griglia di partenza della SF2 è data dalla classifica della SF1 (somma dei punti dei piloti nella SF1 "gara lunga" e nella SF2 "gara corta"). In caso di parità, conterà il miglior tempo sul giro ottenuto dal pilota

nelle HEATS (compreso il giro di qualifica). A parità di tempo, conterà il secondo miglior tempo e così via.

### **9. FINALI - 20 GIRI (3/4 di 20 GIRI IN CASO DI PIOGGIA)**

9.1 Tutti i piloti parteciperanno alle FINALI.

9.2 La composizione dei gruppi della FINALE (FA, FB, FC e così via) sarà definita dai punti ottenuti da ciascun pilota nelle HEATS+SF1+SF2. La peggiore HEAT di ogni pilota sarà scartata nel conteggio della classifica.

9.3 In caso di parità, la discriminante sarà il miglior tempo ottenuto nella classifica combinata SF1-SF2 che conterà per determinare i Gruppi FINALI. A parità di tempo, conterà il secondo miglior tempo e così via.

9.4 FINALE "B" e "C"

- QUALITÀ: i piloti avranno a disposizione un (1) giro di qualifica per determinare la griglia finale. Durante le qualifiche i piloti devono essere distanziati e non utilizzare la scia del pilota davanti, pena l'applicazione di penalità.

- PUNTI: I punti saranno conteggiati in modo diverso a seconda della finale raggiunta (FA, FB e FC).

- FINALE Gruppo B e C, POLE POSITION: il pilota otterrà tre (3) punti extra.

9.5 FINALE "A" (migliori 28 piloti):

- QUALIFYING: "KNOCKOUT QUALIFYING" (KQ) per scalare i punti della classifica e determinare la griglia di partenza del Gruppo FA. La fase prevede un gruppo di 28 piloti. Questi piloti si sfideranno in un (1) giro di qualifica per stabilire il miglior tempo. Durante la sessione di qualifica (28 kart in pista), i piloti devono essere distanziati e non utilizzare la scia del pilota davanti, pena l'applicazione di penalità.

- Fase 1 del KQ DUEL - "PROLOGO" - sorteggio dei kart (28 migliori piloti: - un (1) giro di qualifica; 20 piloti eliminati: griglia in base al miglior tempo sul giro nella Fase 1 del KQ; +4 punti extra per ogni pilota eliminato. Rimangono otto (8) migliori piloti.

- KQ DUEL STAGE 2 - sorteggio degli 8 kart rimasti - "QUARTI DI FINALE" (8 migliori piloti per KQ Stage 1: - un (1) giro di qualifica; 4 piloti eliminati: griglia in base al miglior tempo sul giro nel KQ Stage 2; +6 punti extra per ogni pilota eliminato. Rimangono quattro (4) migliori piloti.

- KQ DUEL STAGE 3 - sorteggio dei 4 kart rimasti - "SEMIFINALI" (4 migliori piloti per KQ Stage 2): un (1) giro di qualifica; 2 piloti eliminati: griglia in base al miglior tempo nella KQ Stage 3; +8 punti extra per ogni pilota eliminato; due (2) migliori piloti rimasti.

- Fase 4 del KQ DUEL - "FINALE" (2 migliori piloti della Fase 3 del KQ):

Nella fase finale del KQ, i piloti si scambieranno i kart e conterà il tempo più basso risultante dalla loro somma. Ogni pilota effettuerà un (1) giro di qualifica. 1 pilota eliminato: + 10 punti; 2° in griglia FA

- VINCITORE FASE DUELLO KQ: +12 punti extra e SUPER POLE nella griglia FA.

### **10. PUNTI - ESEMPIO SCALA PUNTI DA 30 PILOTI CON 4 GRUPPI**

10.1 HEAT:

**30 punti** da assegnare partendo dall'assegnazione dei punti dal primo classificato della manche (30 punti) all'ultimo classificato.

10.2 SEMIFINALE:

SF1 "gara lunga" (LR): **30 punti** da assegnare a partire dal primo classificato della SF1 LR (30 punti) all'ultimo classificato della SF1 LR;

SF1 "short race" (SR): **15 punti** da assegnare a partire dal primo classificato della SF1 LR (15 punti) fino al quindicesimo classificato;

SF2: 20 punti da assegnare a partire dal primo classificato della SF2 (20 punti) fino al ventesimo classificato della SF2;

### 10.3 FINALI:

I punti saranno conteggiati in modo diverso a seconda della finale raggiunta. 100 punti da assegnare, a partire dall'assegnazione dei punti dal primo classificato della FA (100 punti) all'ultimo classificato a punti dell'ultima finale.

10.4 POLE POSITION: il pilota in Pole Position in ogni HEATS otterrà due (2) punti extra;

10.5 POLE POSITION FB e FC: il pilota in Pole Position in FB e FC otterrà tre (3) punti extra;

10.6 "KNOCK OUT" GRUPPO "A": punti extra (vedi punto 9.5 del regolamento).

### 10.7 DNF - DNS - DSQ:

- in caso di DNF verranno assegnati i punti;
- in caso di DNS verrà assegnato il punteggio di 0;
- in caso di DSQ verrà assegnato il punteggio di 0.

### HEATS

*(30 POINTS points up for grabs)*

POS	POINTS	POS	POINTS	POS	POINTS	POS	POINTS	POS	POINTS
1	<b>30</b>	7	<b>24</b>	13	<b>18</b>	19	<b>12</b>	25	<b>6</b>
2	<b>29</b>	8	<b>23</b>	14	<b>17</b>	20	<b>11</b>	26	<b>5</b>
3	<b>28</b>	9	<b>22</b>	15	<b>16</b>	21	<b>10</b>	27	<b>4</b>
4	<b>27</b>	10	<b>21</b>	16	<b>15</b>	22	<b>9</b>	28	<b>3</b>
5	<b>26</b>	11	<b>20</b>	17	<b>14</b>	23	<b>8</b>	29	<b>2</b>
6	<b>25</b>	12	<b>19</b>	18	<b>13</b>	24	<b>7</b>	30	<b>1</b>

**SEMIFINAL 1 - LONG RACE -**

**(30 POINTS points up for grabs)**

POS	POINTS	POS	POINTS	POS	POINTS	POS	POINTS	POS	POINTS
1	<b>30</b>	7	<b>24</b>	13	<b>18</b>	19	<b>12</b>	25	<b>6</b>
2	<b>29</b>	8	<b>23</b>	14	<b>17</b>	20	<b>11</b>	26	<b>5</b>
3	<b>28</b>	9	<b>22</b>	15	<b>16</b>	21	<b>10</b>	27	<b>4</b>
4	<b>27</b>	10	<b>21</b>	16	<b>15</b>	22	<b>9</b>	28	<b>3</b>
5	<b>26</b>	11	<b>20</b>	17	<b>14</b>	23	<b>8</b>	29	<b>2</b>
6	<b>25</b>	12	<b>19</b>	18	<b>13</b>	24	<b>7</b>	30	<b>1</b>

**SEMIFINAL 1 - SHORT RACE -**

**(15 POINTS points up for grabs)**

POS	POINTS	POS	POINTS	POS	POINTS	POS	POINTS	POS	POINTS
1	<b>15</b>	7	<b>9</b>	13	<b>3</b>	19	<b>0</b>	25	<b>0</b>
2	<b>14</b>	8	<b>8</b>	14	<b>2</b>	20	<b>0</b>	26	<b>0</b>
3	<b>13</b>	9	<b>7</b>	15	<b>1</b>	21	<b>0</b>	27	<b>0</b>
4	<b>12</b>	10	<b>6</b>	16	<b>0</b>	22	<b>0</b>	28	<b>0</b>
5	<b>11</b>	11	<b>5</b>	17	<b>0</b>	23	<b>0</b>	29	<b>0</b>
6	<b>10</b>	12	<b>4</b>	18	<b>0</b>	24	<b>0</b>	30	<b>0</b>

**SEMIFINAL 2**

**(20 POINTS points up for grabs)**

<b>POS</b>	<b>POINTS</b>								
1	<b>20</b>	7	<b>14</b>	13	<b>8</b>	19	<b>2</b>	25	<b>0</b>
2	<b>19</b>	8	<b>13</b>	14	<b>7</b>	20	<b>1</b>	26	<b>0</b>
3	<b>18</b>	9	<b>12</b>	15	<b>6</b>	21	<b>0</b>	27	<b>0</b>
4	<b>17</b>	10	<b>11</b>	16	<b>5</b>	22	<b>0</b>	28	<b>0</b>
5	<b>16</b>	11	<b>10</b>	17	<b>4</b>	23	<b>0</b>	29	<b>0</b>
6	<b>15</b>	12	<b>9</b>	18	<b>3</b>	24	<b>0</b>	30	<b>0</b>

**FINALS**

**(100 POINTS points up for grabs)**

<b>POS</b>	<b>POINTS</b>								
1	100	21	80	41	60	61	40	81	20
2	99	22	79	42	59	62	39	82	19
3	98	23	78	43	58	63	38	83	18
4	97	24	77	44	57	64	37	84	17
5	96	25	76	45	56	65	36	85	16
6	95	26	75	46	55	66	35	86	15
7	94	27	74	47	54	67	34	87	14
8	93	28	73	48	53	68	33	88	13
9	92	29	72	49	52	69	32	89	12
10	91	30	71	50	51	70	31	90	11
11	90	31	70	51	50	71	30	91	10
12	89	32	69	52	49	72	29	92	9
13	88	33	68	53	48	73	28	93	8
14	87	34	67	54	47	74	27	94	7
15	86	35	66	55	46	75	26	95	6
16	85	36	65	56	45	76	25	96	5
17	84	37	64	57	44	77	24	97	4
18	83	38	63	58	43	78	23	98	3
19	82	39	62	59	42	79	22	99	2
20	81	40	61	60	41	80	21	100	1

## **11. PESO - CONTROLLO**

11.1 Peso minimo:

A. 85 kg.

B. Classe HEAVY: 95 kg. Il conducente deve dichiarare la classe HEAVY durante il Check In. In seguito, la categoria non sarà più sostituibile.

11.2 I piloti non potranno inserire pesi diversi da quelli forniti dall'Organizzazione.

11.3 Al termine di ogni gara (Heats, Semifinali e Finali), l'Organizzazione controllerà il peso. Nel caso in cui il pilota, dopo le gare, risulti sottopeso (meno di 85 kg o 95 kg per la Classe Heavy) sarà penalizzato:

- da 0,001 kg a 1,000 kg: + 25 secondi

- sopra 1,001 kg: ultima posizione

Durante il controllo del peso, tutti i piloti da controllare devono rimanere seduti sul kart e attendere le indicazioni degli Ufficiali di controllo. In caso contrario, saranno classificati ultimi.

11.4 Il peso sarà calcolato con l'equipaggiamento completo (tuta, casco, protezioni, sedile in gomma ecc.).

11.5 Il pilota gestirà da solo i pesi aggiuntivi. Il kart può caricare un massimo di 35 kg. Se il pilota deve caricare più di 25 kg, una persona può aiutarlo. I pesi devono essere sempre collocati nell'alloggiamento dei pesi (non nella tuta, né sul sedile o in qualsiasi altra posizione del kart). La zavorra deve essere collocata nel kart prima di ogni gara ufficiale (Heats, Semifinali e Finali).

11.6 Per motivi di sicurezza, il peso minimo del pilota preso in considerazione sarà di 50 kg. Se un pilota pesa meno di 50 kg con l'equipaggiamento da gara, non può partecipare all'evento.

I piloti che pesano meno del peso minimo dovranno aggiungere zavorre per raggiungere il peso giusto:

Nero: 5 kg / Rosso: 2,5 kg

## **12. EQUIPAGGIAMENTO, COMUNICAZIONI RADIO, PROCEDURE DI BORDO E DI PARTENZA**

12.1 I piloti dovranno indossare una tuta da karting, scarpe da corsa (preferibilmente con protezione per le caviglie), guanti e casco integrale per tutta la durata delle gare e delle sessioni di prove. I collari e le protezioni per le costole sono altamente consigliati ma non obbligatori. Le protezioni per le costole sono obbligatorie per la classe Junior (+14-17).

12.2 Ogni pilota è libero di utilizzare il proprio equipaggiamento (tuta, guanti, casco, scarpe da corsa e paracostole) per tutta la durata della manifestazione. Per i piloti che non hanno o non portano con sé il proprio equipaggiamento, la pista ospitante della CCK, salvo disponibilità, fornirà l'equipaggiamento di base necessario per partecipare (ad eccezione delle scarpe da corsa). In questo caso, tutto l'equipaggiamento fornito deve essere restituito completamente al termine della gara.

12.3 Le comunicazioni radio durante le gare sono severamente vietate. Le telecamere a bordo sono vietate se non per motivi mediatici autorizzati.

12.4 La procedura di partenza sarà spiegata nel briefing.

## **13. SORTEGGIO DEI KART, CRONOMETRAGGIO E NUMERI DEI PILOTI E DEI KART**

13.1 Ogni pilota sorteggerà il proprio kart prima di ogni gara ("CHECK AREA").

13.2 HEATS e SEMIFINALI: i kart saranno assegnati ai piloti prima di ogni gara mediante sorteggio con sistema a palline.

13.3 Per ridurre al minimo la fortuna e la sfortuna nell'estrazione dei kart per le HEATS e le SEMIFINALI, il sistema di estrazione non consentirà di ripetere i kart per i piloti durante le Heats. Per la Semifinale, lo storico dei kart viene cancellato e si applicano gli stessi principi. Per la Finale, lo storico dei kart viene cancellato.

- KQ: : i kart saranno assegnati ai piloti prima di ogni fase KQ con un sistema di estrazione a sorte. Nel KQ STAGE 1 il pilota primo in classifica effettua il sorteggio per primo e così via. Nelle fasi successive del KQ i piloti rimasti sorteggeranno i kart rimasti (8 Kart - Quarti di Finale - e 4 Kart - Semifinali -). Nell'ultimo KQ Stage i piloti si scambieranno il kart con cui avranno raggiunto la KQ Final.

- FINALE A: l'assegnazione dei kart avverrà tramite sorteggio con sistema a palline. Il pilota primo in classifica effettua il sorteggio per primo e così via. Ogni pilota effettuerà il sorteggio due volte. Una volta estratti i due numeri, il pilota sceglierà il numero che preferisce.

- FINALE B e C: i kart saranno assegnati ai piloti prima di ogni finale mediante sorteggio. Ogni pilota sorteggerà due volte. Il kart per le qualifiche e quello per la gara. Il kart non potrà essere il medesimo.

13.3 Ogni pilota deve assolutamente essere presente nell'area di controllo e sorteggio non oltre la partenza della gara precedente. Se il pilota non si presenta al sorteggio, non potrà prendere parte alla gara.

13.4 Il precedente vincitore della Coppa dei Campioni, se parteciperà alla CCK 2023, avrà il numero 1.

13.5 I numeri di gara dei piloti saranno assegnati prima della gara, durante il Check In. Ogni pilota riceverà un numero di gara e manterrà lo stesso numero per tutta la durata dell'evento. Il pettorale di gara con il numero del pilota sarà consegnato anche al Check in. Questo pettorale è obbligatorio durante il campionato (non va perso) e deve essere indossato durante la cerimonia di premiazione.

13.6 Tutti i go-kart della flotta saranno numerati. Il numero del go-kart non può essere toccato o staccato, pena l'esclusione dal Campionato.

#### **14. FLOTTA DI KART**

14.1 CCK metterà a disposizione una flotta di kart N-35 Yr-St TWIN ENGINE di BIREL ART. Ogni kart sarà calibrato da BIREL ART per l'evento utilizzando le stesse identiche impostazioni. Non sono ammessi adesivi sui kart. Qualsiasi tipo di modifica e marcatura visiva è severamente vietata sul kart. L'attrezzatura utilizzata deve rimanere rigorosamente nella sua configurazione originale. Se la configurazione dell'attrezzatura viene modificata dal pilota (o da uno degli accompagnatori), CCK si riserva il diritto di prendere qualsiasi provvedimento che riterrà opportuno nei confronti del pilota, fino alla squalifica definitiva dal Campionato.

#### **15. ASSEGNAZIONE DEI KART E RICAMBI**

15.1 I kart saranno assegnati in modo casuale tramite sorteggio tra ogni sessione di guida (Heats, Semifinali e Finali) per garantire che tutti i piloti abbiano le stesse possibilità nella competizione.

15.2 Se un go-kart è stato giudicato eccessivamente lento rispetto agli altri go-kart di una sessione di guida, lo staff tecnico si riserva il diritto di cambiare questo go-kart che sarà sostituito da un go-kart di riserva.

15.3 Se un kart sorteggiato si rompe durante la gara precedente e dopo che è stato sorteggiato per la gara successiva, verrà sorteggiato un nuovo kart dai ricambi per quel pilota. Il nuovo kart di riserva rimarrà nel parco sorteggiati fino a quando il kart rotto non potrà essere rimesso in gara.

15.4 Se un kart deve essere portato in officina per la manutenzione, il pilota deve sorteggiare uno dei kart di riserva. Sono consentiti solo servizi rapidi in pista. Per rapido si intende un ritardo inferiore a 90 secondi dalla partenza della gara.

#### **16. DIREZIONE DI GARA, PENALITÀ E COMPORTAMENTI ANTISPORTIVI**

16.1 La Direzione di Gara è composta da due Membri. Uno di questi, il Direttore Responsabile, è anche responsabile del sistema interno di raccolta delle immagini. Le sanzioni vengono irrogate a seguito di una decisione collettiva e non sono rivedibili e insindacabili. Le indicazioni impartite dalla Direzione di Gara in occasione del Briefing Ufficiale costituiscono parte integrante del presente regolamento e non possono essere contestate.

16.2 Chiunque ritenga di aver subito un errore decisionale nella mancata applicazione a terzi di una sanzione per un episodio che lo coinvolge, può proporre reclamo. Il pilota potrà presentare i propri reclami fino a 10 minuti dopo la fine della gara al costo di € 50 (la gara si intende conclusa all'ora riportata sul verbale ufficiale esposto dalla Direzione Gara). Solo il conduttore interessato potrà discutere con la Direzione di Gara nella persona del Direttore Generale (no familiari o amici) le sanzioni. In assenza di motivi di reclamo, il pilota perderà il costo del reclamo (€ 50) e avrà 5 punti in meno

nella sua classifica e non potrà scrivere altro reclamo.

16.3 La trattazione del reclamo potrà avvenire in fasce orarie predeterminate che verranno comunicate in sede di Briefing.

16.4 GARA: La penalità base applicata sarà una penalità di tempo (da sommare alla classifica di gara). La penalità di tempo base è + 5 sec. Una sanzione più elevata sarà motivata dalla condotta e dal comportamento del conducente. Il comportamento o l'infrazione potrà comportare l'esclusione dalla singola gara. Se particolarmente grave potrà comportare l'esclusione dal Campionato.

16.5 QUALIFICHE: Qualsiasi comportamento scorretto durante il giro di qualifica può comportare da 1 a 5 posizioni di penalità nella griglia di partenza. In particolare, dall'uscita della curva 10 e dall'ingresso della curva 1, non è possibile prendere la scia o spingere il kart che precede.

16.6 Ogni comportamento indisciplinato ed antisportivo, sia in pista che fuori pista, da parte dei conduttori e degli accompagnatori e/o ogni violazione segnalata o non segnalata nel presente regolamento, sarà sanzionata. Ogni aggravamento o ripetizione di comportamenti indisciplinati ed antisportivi potrà comportare l'esclusione dalla singola gara o dal Campionato.

## **17. BRIEFING, COMUNICAZIONI E ORARI**

17.1 Una sessione di "domande e risposte" sulle regole sportive si svolgerà nei seguenti orari nella struttura (Briefing Office):

BRIEFING: giovedì (ore 19:30) (Ufficio Briefing).

DOMANDE/RISPOSTE: giovedì (16:00 - 18:00) (Briefing Office).

17.2 Il calendario completo (provvisorio e ufficiale) della CCK è disponibile sul sito web della CCK. Informazioni e risultati della gara saranno accessibili sull'applicazione web. Potrebbero essere utilizzati anche altri canali di comunicazione per informare gli autisti e il pubblico sull'evento (Facebook, Instagram, Whatsapp o e-mail).

17.3 Il calendario ufficiale della manifestazione riporta esplicitamente l'orario di ciascuna sessione di guida. I piloti sono responsabili della gestione del proprio tempo. Qualsiasi pilota che arrivi oltre il tempo stabilito in griglia potrà essere escluso dalla gara senza ulteriori spiegazioni. Al fine di garantire una buona organizzazione e tempistica dell'evento globale.

17.4 In caso di forza maggiore (condizioni meteorologiche particolarmente avverse o qualsiasi motivo di sicurezza), CCK – in collaborazione con l'Host Track dell'evento – si riserva il diritto di posticipare la partenza della gara, di interrompere la gara, di modificare la durata della gara o annullare la gara.

## **18. ASSISTENZA KART, SAFETY KART E BANDIERA ROSSA**

18.1 Un kart che si ferma lungo il percorso sarà assistito esclusivamente dallo Staff Tecnico in pista.

18.2 Al pilota sarà vietato compiere qualsiasi azione sul kart.

18.3 La procedura di partenza sarà illustrata nel briefing.

18.4 In caso di incidente o forte pioggia o per il recupero del kart, il cartello SAFETY KART (SK) potrà essere affisso in pista a cura della Direzione Gara. In caso di maltempo che consenta la prosecuzione della gara, il formato della gara potrà essere modificato dall'Organizzatore. Se la gara dovesse essere neutralizzata, la doppia bandiera gialla sarà esposta anche su tutti i posti dei commissari. Il SAFETY KART entrerà immediatamente in pista. Ogni pilota manterrà la sua posizione dietro il SAFETY KART.

18.5 Non dovranno essere effettuati sorpassi e la velocità sarà ridotta drasticamente. L'ingresso della Pit Lane rimarrà aperto a meno che la Direzione Gara non richieda la chiusura della stessa per motivi di sicurezza, nel qual caso sarà esposto un cartello "PIT LANE CLOSE" all'Ingresso della PIT.

18.6 Tutti i kart dovranno rallentare e seguire il SK, senza sorpassare, fino all'esposizione della bandiera VERDE (o BANDIERA ITALIANA) da parte della Direzione Gara.

18.7 La procedura di SK sarà spiegata in dettaglio al briefing.

18.8 I piloti che non rispettano le regole di cui sopra incorreranno in una penalità.

18.9 Se, per qualsiasi motivo, la gara dovesse essere INTERROTTA, su tutte le postazioni dei Commissari di Gara sarà esposta la Bandiera Rossa.

La classifica della Gara sarà quella in cui il kart di testa ha tagliato il traguardo al termine del giro precedente a quello in cui è stata interrotta la Gara. Eventuali penalità di tempo verranno prese in considerazione e determineranno la griglia di partenza in fila unica nel caso in cui la gara dovesse essere ripresa. I conduttori dovranno rallentare, mantenere la posizione in fila indiana e procedere lentamente verso la linea di partenza e di arrivo.

18.10 Nel caso in cui non sia possibile fermarsi sulla linea di partenza e di arrivo, ciò potrebbe accadere in qualsiasi altra parte del circuito, quindi i piloti devono essere pronti a fermarsi in qualsiasi momento quando sono soggetti alla procedura delle bandiere rosse.

18.11 Se necessario entrerà in pista il SAFETY KART. È importante che tutti i conducenti comprendano che la velocità di guida secondo la procedura BANDIERA ROSSA è a passo d'uomo. Se la gara viene interrotta dopo il 75% (arrotondato al giro più alto) del totale dei giri, questo verrà considerato risultato finale.

### **19. CAMBIO KART**

19.1 I kart verranno assegnati in modo casuale mediante sorteggio tra ogni sessione di guida (Heats, Semifinali e Finali) per garantire che tutti i piloti abbiano le stesse possibilità nella competizione.

19.2 Se un go-kart è stato giudicato, per ragioni oggettive, troppo lento rispetto agli altri go-kart in una sessione di guida, lo staff tecnico ha la facoltà di sostituire tale go-kart con un go-kart di riserva per il prossimo evento.

19.3 Se un kart sorteggiato si rompe durante la gara precedente e dopo che è già stato sorteggiato per la gara successiva, quel pilota provvederà a prelevare un nuovo kart da quelli di scorta. Il sorteggio dei kart di scorta avrà luogo nell'area kart di scorta e il nuovo kart di scorta rimarrà nel sorteggio per gli eventi sorteggiati (a meno che non venga giudicato troppo lento per ragioni oggettive).

19.4 Non è consentito cambiare il kart prima e dopo la partenza della gara, a meno che il kart non sia "rotto", come certificato dall'Assistenza kart. Si definisce kart "rotto" un kart con problemi seri (es. assenza di frenata o potenza oggettiva e inadeguata)

19.5 Se un pilota chiama l'assistenza Kart dopo il suo giro cronometrato per informarlo che il suo kart è rotto, perderà la sua posizione. L'assistenza Kart perderà tempo a testare il kart per prendere una decisione e ritardare il programma. Se il pilota avrà ragione il kart verrà riparato se possibile o sostituito tra i ricambi tramite estrazione. In questo caso il pilota manterrà la sua posizione di partenza.

19.6 Se il kart non è "rotto", si tratta di una mancanza di prestazioni. In questo caso, se a giudizio insindacabile di Kart Assistance il kart non è "rotto" e non è necessario cambiare kart, il pilota partirà ultimo e gli verranno scalati 5 punti in classifica.

19.7 Il cambio del kart durante la gara è consentito solo se il kart è "rotto". Il pilota può entrare nell'area tecnica. Sarà cura del pilota spostare la zavorra, la tabella e rimmetterli sul successivo kart prelevato dall'assistenza.

### **20. AVARIA SISTEMA DI DISTRIBUZIONE**

20.1 Se la gara è stata completata per meno del 75% e si verifica un errore totale di cronometraggio, senza possibilità di recuperare le informazioni sulla posizione, verrà riavviata una nuova gara della metà del tempo originale considerando la formazione originale della griglia.

20.2 Se è stato completato oltre il 75%, una nuova gara non verrà riavviata e l'ultima classifica disponibile servirà come risultato della gara.

20.3 Se è stato completato oltre il 75% e non è possibile recuperare alcun risultato, verrà avviata una nuova gara rispettando l'inizio della gara originale con la metà del tempo.

20.4 Se solo uno o pochi risultati dei piloti vengono persi o confusi, gli organizzatori tenteranno di calcolare il corretto ordine di arrivo e annunceranno i risultati ufficiali in seguito. Se ciò non fosse possibile, ciò sarà considerato come uno sfortunato ritiro dalla gara per motivi elettronici e meccanici.

## **21. VINCITORI E PREMI**

21.1 Vincitore del CCK: il conduttore che si classificherà primo in classifica a punti dopo le MANCHE, SEMIFINALI e FINALE considerando l'importanza della finale raggiunta dal conduttore. In caso di parità di punti nella classifica finale, la posizione del miglior pilota nelle finali deciderà i vincitori del CCK, le sottocategorie CCK e la classifica generale.

21.2 Vincitore del Trofeo JUNIOR (+14-17 anni): il conduttore che si classificherà primo in classifica a punti dopo MANCHE, SEMIFINALI e FINALE, considerata l'importanza della finale raggiunta dal conduttore.

21.3 Vincitore del Trofeo TALENT (+18-34 anni): il conduttore che si classificherà primo in classifica a punti dopo MANCHE, SEMIFINALI e FINALE, considerata l'importanza della finale raggiunta dal conduttore.

21.4 Vincitore del Trofeo EXPERT (+35-44 anni): il conduttore che si classificherà primo in classifica a punti dopo le MANCHE, SEMIFINALI e FINALE, considerata l'importanza della finale raggiunta dal conduttore.

21.5 Vincitore del Trofeo MASTER (+45 anni): il conduttore che si classificherà primo in classifica a punti dopo le MANCHE, SEMIFINALI e FINALE, considerata l'importanza della finale raggiunta dal conduttore.

21.6 Vincitore del Trofeo PESANTE (+95 kg): il conduttore +95Kg per classificarsi primo in classifica a punti dopo MANCHE, SEMIFINALI e FINALE, considerata l'importanza della finale raggiunta dal conduttore.

21.7 Vincitore del Trofeo LADY: il conduttore che si classificherà primo in classifica a punti dopo le MANCHE, SEMIFINALI e FINALE, considerata l'importanza della finale raggiunta dal conduttore.

21.8 Vincitore del "KQ DUEL".

21.9 Premio speciale Trofeo "GUSTAVO FORMINI": questo Trofeo verrà vinto dal conduttore che si sarà distinto per velocità, correttezza, cordialità e sportività. Il pilota sarà scelto da una giuria CCK.

21.10 TROFEO SUPERNATION. Consiste in uno speciale Trofeo per Nazioni determinato dal miglior risultato ottenuto dalla Nazione nelle singole categorie rappresentate.

21.11 Tutti i piloti della CCK riceveranno un ricordo dell'Evento. Tutti i piloti sul podio (1°, 2° e 3°) riceveranno:

- una medaglia (HEAT)
- un Trofeo (FINALI)

21.12 I Conduttori e la Nazione elencati ai punti 21.1 (1°, 2° e 3°), 21.2, 21.3, 21.4, 21.5, 21.6, 21.7, 21.8, 21.9, 21.10 riceveranno un Trofeo Speciale. Sono previsti premi speciali. Il vincitore del CCK (21.1) vincerà la quota di iscrizione alla CHAMPION CUP KART 2025. I vincitori delle sottocategorie CCK (21.2, 21.3, 21.4, 21.5, 21.6 e 21.7) vinceranno il 50% della quota di iscrizione alla CHAMPION CUP KART 2025.

21.13 Se un Pilota partecipante alle sottocategorie 21.2, 21.3, 21.4, 21.5, 21.6 o 21.7 dovesse vincere il CCK (21.1), accumulerà i Trofei. Un pilota della classe 95Kg che vincerà 21.1, 21.2, 21.3, 21.4, 21.5, 21.7 accumulerà i trofei.

21.14 Il vincitore del CCK non può vendere la quota di iscrizione al CCK ad altri piloti. Nel caso in cui il pilota Vincitore non possa partecipare al CCK, l'ingresso sarà assegnato al pilota successivo nella classifica finale.

21.15 Tutti i premiati sul podio dovranno indossare la tuta e il pettorale con il numero di gara assegnato. I Conduttori premiati dovranno inoltre portare i propri caschi sul podio e posizionarli davanti ai propri piedi.

## **22. CERIMONIA DI PREMIAZIONE CCK NIGHT E APERITIVO**

22.1 I Piloti avranno diritto a partecipare alla CCK Party in Circuito. Serata di Premiazione e Aperitivo offerto ai piloti CCK.

## **23. BANDIERE**

23.1 BANDIERA A SCACCHI: La gara è terminata; guidare fino all'area pesi.

23.2 BANDIERA GIALLA: Una bandiera gialla può essere esposta in una sezione specifica della pista. Ciò significa che c'è un incidente davanti a noi, persone in pista, un kart fermo o qualsiasi altra situazione che richieda assistenza. Rallentare. Non è consentito il passaggio. Se un pilota ne supera un altro in giallo verrà punito con una penalità.

23.3 BANDIERA ROSSA: Una bandiera rossa significa che la gara è stata interrotta a causa di un grave incidente o di qualche altro grave problema. I piloti devono rallentare gradualmente e fermarsi completamente nell'area designata della pista. Se necessario, a causa di condizioni di pericolo, il Direttore di Gara può esporre una Bandiera Rossa. In tal caso tutti i conducenti sono obbligati a fermarsi. La griglia di partenza della ripartenza sarà stilata secondo la classifica dell'ultimo giro di gara prima della Bandiera Rossa.

23.4 AVVISO BANDIERA BIANCA E NERA: il conducente viene osservato per guida eccessivamente aggressiva e potrebbe ricevere una penalità. Marshall non mostrerà una seconda bandiera di avvertimento nella stessa gara, anzi comporterà la penalità.

23.5 BANDIERA NERA CON PALLONE ARANCIONE E NUMERO DI KART. Ciò significa che il pilota corrispondente deve recarsi immediatamente nella pit lane a causa di un guasto meccanico.

23.6 BANDIERA NERA: il pilota è stato squalificato e dovrà rientrare ai box.

### **ENTRA A FAR PARTE DELLA LEGGENDA DEL KART!**

\*\*\*

CCK S.R.L

Via Ponza 2, 10121 TORINO

PARTITA IVA 12901110010

[www.championcupkart.com](http://www.championcupkart.com)

[info@championcupkart.com](mailto:info@championcupkart.com)